

PMI Poland Chapter

Wydarzenie

„Ogólnopolskie Uczelniane Igrzyska Zarządzania Projektami PMI PC”

ZARZĄDZAJ PROJEKTAMI Z PMI

ZASADY

1. Organizatorem Wydarzenia jest Project Management Institute Poland Chapter (PMI PC).
2. Osobą do kontaktu jest Maria Barbara Cieślukowska, Liderka Projektu, tel. 668 492 379, maria.cieslikowska@pmi.org.pl
3. Oficjalny serwis internetowy Wydarzenia znajduje się pod adresem:
<http://igrzyska.pmi.org.pl/>
4. Oficjalnym kanałem komunikacji pomiędzy Organizatorem a uczestnikiem jest adres e-mail: igrzyska@pmi.org.pl.
5. Miejsce wydarzenia:
 - a) macierzysta Uczelnia – I etap
 - b) miejsce wskazane przez Uczestnika lub Uczelnię – rozgrywka on-line - II etap
 - c) miejsce do potwierdzenia, zgodnie z Regulaminem - rozgrywka stacjonarna - III etap
6. Harmonogram wydarzenia:
 - a) Do 07.02.2026 r. – etap I – wyłonienie przez Uczelnię jednej 5-osobowej drużyny oraz zgłoszenie udziału do PMI PC
 - b) 21.03.2026 r. – II etap – rozgrywki zgłoszonych drużyn i wyłonienie drużyn do ścisłego finału – na podstawie ilości zdobytych punktów. Rozgrywki będą się odbywały w formie testu on-line w języku angielskim. Zasady będą opublikowane najpóźniej do 28.02.2026 r. na stronie Wydarzenia.
 - c) 25.04.2026 – III etap – finałowe rozgrywki zespołów i wyłonienie zwycięzcy. Rozgrywki będą się odbywały stacjonarnie w formie gry zespołowej, zwycięzca zostanie wyłoniony na podstawie zebranej liczby punktów.
7. W Wydarzeniu mogą wziąć udział studenci studiów I i II stopnia dowolnego kierunku tej samej Uczelni, która ma swoją siedzibę na terenie Polski, którzy w dniu zgłoszenia na Wydarzenie nie ukończyli 35 roku życia. Organizator dopuszcza udział osób, które brały udział w poprzednich edycjach Wydarzenia, przy czym w każdym zespole może znaleźć się maksymalnie jedna taka osoba, która wciąż ma status studenta tej samej Uczelni. Wolontariusze oraz członkowie PMI Poland Chapter są wyłączeni z możliwości udziału w Wydarzeniu jako uczestnicy.
8. Oficjalnym językiem komunikacji podczas Wydarzenia jest język polski, a III etap zostanie

przeprowadzony wyłącznie w języku polskim. Jeśli w zespołach znajdują się studenci obcojęzyczni (zgodnie z decyzją zgłaszającej zespół Uczelni oraz samego zespołu), zadanie ewentualnego tłumaczenia zasad poszczególnych etapów, punktacji i innych informacji należy do pozostałych członków zespołu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędy i niezrozumienie wynikające z tłumaczenia, a także nie przedłuży czasu przeznaczonego na poszczególne zadania, związanego z koniecznością dokonywania tłumaczenia.

9. Uczelnia w ramach I etapu Wydarzenia przeprowadza wewnętrznie, w dowolny, dogodny dla siebie sposób, eliminacje zgłoszonych Uczestników i ma prawo zgłosić do udziału w Wydarzeniu tylko jedną 5-osobową drużynę studentów.
10. Uczelnia może zwrócić się do Organizatora z prośbą o wsparcie, w tym pomoc w promocji wydarzenia oraz konsultacje merytoryczne dotyczące organizacji eliminacji I etapu (np. formuła eliminacji, zasady oceny). Niemniej jednak pełna odpowiedzialność za przeprowadzenie i rozstrzygnięcie eliminacji spoczywa po stronie Uczelni. Podstawą uczestnictwa w Wydarzeniu jest wypełnienie przez Uczelnię zgłaszającą Uczestników formularza zgłoszeniowego, który jest dostępny na stronie internetowej wydarzenia www.igrzyska.pmi.org.pl.
11. Dokonując rejestracji na Wydarzenie Uczelnia oraz członkowie zespołu - studenci wyrażają zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku do wszelkich działań związanych z realizacją i promocją Wydarzenia.
12. Organizator przed rozpoczęciem każdego kolejnego etapu Wydarzenia, najszybciej jak to będzie możliwe, poda do wiadomości uczestników ogólne zasady punktacji oraz ogólne zasady rozgrywki. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania wszelkich kwestii spornych związanych z punktacją lub do przekazania prawa do rozstrzygnięcia podwykonawcy odpowiedzialnemu za prowadzenie danych rozgrywek.
13. W przypadku, gdy z przyczyn losowych lub innych na którymś z etapów Wydarzenia będzie konieczna częściowa zmiana składu zespołu, istnieje bezwzględna konieczność niezwłocznego (nie później niż 48 h przed rozpoczęciem kolejnego etapu, w którym nastąpi zmiana) poinformowania o tym Organizatora. Zmiany w składzie zespołu należy zgłaszać poprzez wypełnienie formularza dostępnego na stronie Wydarzenia. W formularzu należy wskazać członka zespołu, którego dotyczy zmiana, podać powód zmiany oraz dane nowego członka zespołu. Dopuszczalna jest wymiana max. 2 osób w zespole w ciągu całego wydarzenia i każdorazowo taka zmiana musi zostać uzgodniona i zaakceptowana przez Organizatora. W przypadku nieuzyskania akceptacji Organizatora, cały zespół nie zostanie dopuszczony do kolejnego etapu Wydarzenia.
14. Udział Uczestników w Wydarzeniu jest bezpłatny, natomiast koszty ewentualnego przejazdu i noclegu Uczestnik pokrywa we własnym zakresie. Organizator może pokryć koszty wyżywienia Uczestników podczas etapu finałowego Wydarzenia (w zakresie pozyskanych środków).
15. Zespół zostanie poproszony o wymyślenie i wskazanie w formularzu zgłoszeniowym nazwy zespołu.
16. Dla zwycięzców przewidziane są nagrody (w zakresie pozyskanych środków).