

Konkurencje w kategorii drużynowej

zał. nr 2

1/ „Sztafeta”

Ustawienie drużyn w rzędach. Pierwszy zawodnik z pałeczką w ręce biegnie na odległość 12 metrów, omija półmetek i wraca prosto do mety podając pałeczkę następnemu zawodnikowi.

2/ „Zostaw – zabierz”

Ustawienie drużyn w rzędach. Pierwszy zawodnik z woreczkiem w ręce biegnie do półmetka (12 m zostawia woreczek w obręczy hula-hop i wraca do swojej drużyny. Następny zawodnik biegnie do półmetka, zabiera woreczek i wraca do swojej drużyny, gdzie przekazuje go kolejnemu startującemu.

3/ „Rzut woreczkiem do celu”

Każdy z uczestników wykonuje po cztery rzuty woreczkiem do okręgu (hula-hop lub wiaderko) znajdującemu się w odległości 3 m. Rzut jest zaliczony, gdy woreczek znajduje się w środku, bądź dotyka krawędzi okręgu. Suma rzutów wszystkich reprezentantów drużyny da jej ogólną liczbę punktów.

4/ „Przewróć – postaw”

Ustawienie drużyn w rzędach. Na półmetku (12 m) w obręczy hula-hop stoi pacholek. Na sygnał sędziego zawodnik biegnie do półmetka, tam przewraca stojący w obręczy hula-hop pacholek i wraca do swojej drużyny. Kolejny zawodnik biegnie do półmetka i stawia przewrócony pacholek po czym wraca na linię startu.

5/ „Bieg z przelożeniem hula-hop”

Ustawienie drużyn w rzędach. Pierwszy zawodnik na sygnał sędziego biegnie do półmetka (12 metrów), gdzie przekłada przez siebie sposobem górnym lub dolnym obręcz hula hop, po czym wraca do swojego rzędu. Kolejny zawodnik wykonuje to samo zadanie.

6/ „Budowanie najwyższej piramidy z plastikowych kubków”

Drużyna liczy 4 osoby. Składy mogą być mieszane. Kapitan zespołu decyduje o składzie personalnym drużyny (dowolna liczba kobiet lub mężczyzn). Drużyna ma 4 minuty na wybudowanie jak najwyższej piramidy z plastikowych kubków.