

**SYLABUS**

DOTYCZY CYKLU KSZTAŁCENIA 2023/2024-2024/2025

(skrajne daty)

Rok akademicki 2024/2025

**1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PRZEDMIOCIE**

|                                                       |                                       |
|-------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| Nazwa przedmiotu                                      | <b>TECHNOLOGIE INTERNETOWE</b>        |
| Kod przedmiotu*                                       |                                       |
| Nazwa jednostki prowadzącej kierunek                  | Kolegium Nauk Przyrodniczych          |
| Nazwa jednostki realizującej przedmiot                | Kolegium Nauk Przyrodniczych          |
| Kierunek studiów                                      | LOGISTYKA W SEKTORZE ROLNO-SPOŻYWCZYM |
| Poziom studiów                                        | studia drugiego stopnia               |
| Profil                                                | ogólnoakademicki                      |
| Forma studiów                                         | stacjonarne                           |
| Rok i semestr/y studiów                               | rok I, semestr 2                      |
| Rodzaj przedmiotu                                     | kierunkowy do wyboru                  |
| Język wykładowy                                       | język polski                          |
| Koordinator                                           | dr inż. Jacek Bartman                 |
| Imię i nazwisko osoby prowadzącej / osób prowadzących | dr inż. Jacek Bartman                 |

\* - opcjonalnie, zgodnie z ustaleniami w Jednostce

**1.1. Formy zajęć dydaktycznych, wymiar godzin i punktów ECTS**

| Semestr (nr) | Wykł. | Ćw. | Konw. | Lab. | Sem. | ZP | Prakt. | Inne (jakie?) | Liczba pkt. ECTS |
|--------------|-------|-----|-------|------|------|----|--------|---------------|------------------|
| 2            |       |     |       | 25   |      |    |        |               | 2                |

**1.2. Sposób realizacji zajęć**☒ zajęcia w formie tradycyjnej☐ zajęcia realizowane z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość**1.3. Forma zaliczenia przedmiotu (z toku)** (egzamin, zaliczenie z oceną, zaliczenie bez oceny)

LABORATORIA: ZALICZENIE Z OCENĄ

**2. WYMAGANIA WSTĘPNE**

Znajomość zagadnień z podstaw informatyki, algorytmiki, analizy funkcjonalnej i logiki

**3. CELE, EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE I STOSOWANE METODY DYDAKTYCZNE****3.1. Cele przedmiotu**

|    |                                                                                                                            |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| C1 | Umiejętność wykorzystania różnych narzędzi w procesie modelowania i implementowania podstawowych form stron internetowych. |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                |                                                                                                                                                   |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| C <sub>2</sub> | Umiejętność rozwiązywania problemów pojawiających się w pracy projektanta i administratora portali internetowych przy pomocy języków skryptowych. |
| C <sub>3</sub> | Praktyczne doświadczenie w implementacji i uruchamianiu kodu zaprojektowanego w wybranym systemie zarządzania treścią (CMS).                      |

### 3.2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

| EK (efekt uczenia się) | Treść efektu uczenia się zdefiniowanego dla przedmiotu<br>Student:                                                                                                                                                                                                            | Odniesienie do efektów kierunkowych |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|
| EK_01                  | zna podstawowe metody, techniki i narzędzia stosowane przy rozwiązywaniu złożonych zadań inżynierskich z zakresu systemów internetowych.                                                                                                                                      | K_W01                               |
| EK_02                  | posiada wiedzę dotyczącą technologii związanych z działaniem sieci Internet wykorzystywanymi do pozyskiwania, przetwarzania i udostępniania informacji logistycznych.                                                                                                         | K_W02                               |
| EK_03                  | potrafi stworzyć podstawową stronę www oraz uruchomić usługę sieciową, oraz aplikację webową, oraz zmodyfikować jej funkcjonalność.                                                                                                                                           | K_U01                               |
| EK_04                  | wykorzystuje system szablonów stron internetowych do tworzenia struktury serwisów internetowych różnego typu, projektuje rozkład treści w ramach stron www, korzysta z narzędzi do optymalizacji stron oraz stosuje wybrane strategie optymalizacji do istniejących serwisów. | K_U02<br>K_U03<br>K_U07             |
| EK_05                  | rozumie potrzebę stosowania kreatywnych i wariantowych rozwiązań.                                                                                                                                                                                                             | K_K04                               |

### 3.3. Treści programowe

#### A. Problematyka ćwiczeń laboratoryjnych

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Treści merytoryczne                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Zasady projektowania aplikacji internetowych, cechy poprawnej witryny WWW według W3C, organizacja i nawigacja dokumentu witryny, struktura hierarchiczna, liniowa, mieszana, sieciowa, podział obszarów witryny.                                                                                               |
| Podstawy języka HTML, ogólna struktura kodu. Tworzenie i formatowanie tekstu, tworzenie list, łączy, tabel, podział na ramki, osadzanie elementów multimedialnych.                                                                                                                                             |
| Systemy prezentacji treści, kaskadowe arkusze stylów CSS – podstawy. Składnia CSS, style tekstu, typy i style boksów. Tworzenie reguł stylów. Wartości i jednostki w CSS. Dziedziczenie i kaskadowanie w CSS.                                                                                                  |
| Kształtowanie treści i sposobu ich prezentacji w serwisie internetowym zarządzanym przez CMS wykorzystując interfejsy użytkownika, w postaci stron www zawierających rozbudowane formularze. Efektywne modyfikowanie i rozbudowa stron www dowolnego typu - bloga, strony wizytówki, strony firmowej, portalu. |
| Elementy programowania skryptowego, cechy języka, typy zmiennych, operatory i instrukcje, funkcje, formularze. Przykłady prostych kodów i ich analiza.                                                                                                                                                         |
| Złożone zadania projektowe portali www realizowane w grupach wykorzystujące poznane technologie i techniki programowania internetowego.                                                                                                                                                                        |

### 3.4. Metody dydaktyczne

Laboratoria: realizacja ćwiczeń i rozwiązywanie zadań w pracowni komputerowej

## 4. METODY I KRYTERIA OCENY

### 4.1. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się

| Symbol efektu | Metody oceny efektów uczenia się<br>(np.: kolokwium, egzamin ustny, egzamin pisemny, projekt, sprawozdanie, obserwacja w trakcie zajęć) | Forma zajęć dydaktycznych<br>(w., ćw., ...) |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| EK_01         | kolokwium, wykonanie zadań, obserwacja w trakcie zajęć                                                                                  | lab.                                        |
| EK_02         | kolokwium, wykonanie zadań, obserwacja w trakcie zajęć                                                                                  | lab.                                        |
| EK_03         | wykonanie zadań, obserwacja w trakcie zajęć                                                                                             | lab.                                        |
| EK_04         | wykonanie zadań, obserwacja w trakcie zajęć                                                                                             | lab.                                        |
| EK_05         | obserwacja w trakcie zajęć                                                                                                              | lab.                                        |

### 4.2 Warunki zaliczenia przedmiotu (kryteria oceniania)

Laboratoria: zaliczenie z oceną na podstawie oceny z kolokwium, wykonanych zadań, aktywności na zajęciach.

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest osiągnięcie wszystkich założonych efektów uczenia się.

O ocenie pozytywnej z przedmiotu decyduje liczba uzyskanych punktów (>50% maksymalnej liczby punktów): dst 51-59%, dst plus 60-69%, db 70-79%, db plus 80-89%, bdb 90-100%.

## 5. CAŁKOWITY NAKŁAD PRACY STUDENTA POTRZEBNY DO OSIĄGNIĘCIA ZAŁOŻONYCH EFEKTÓW W GODZINACH ORAZ PUNKTACH ECTS

| Forma aktywności                                                                                           | Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|
| Godziny z harmonogramu studiów                                                                             | 25                                                |
| Inne z udziałem nauczyciela akademickiego<br>(udział w konsultacjach, egzaminie)                           | 4                                                 |
| Godziny nie kontaktowe – praca własna studenta (przygotowanie do zajęć, egzaminu, napisanie referatu itp.) | 21                                                |
| SUMA GODZIN                                                                                                | 50                                                |
| <b>SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS</b>                                                                      | <b>2</b>                                          |

\* Należy uwzględnić, że 1 pkt ECTS odpowiada 25-30 godzin całkowitego nakładu pracy studenta.

## 6. PRAKTYKI ZAWODOWE W RAMACH PRZEDMIOTU

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| wymiar godzinowy                 | - |
| zasady i formy odbywania praktyk | - |

## 7. LITERATURA

### Literatura podstawowa:

HTML, CSS i JavaScript dla każdego, Laura Lemay, Rafe Colburn, Jennifer Kyrnin, [tł. Robert Górczyński]. - Wyd. 7. Wydawnictwo Helion Gliwice, 2016.

HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front-End Developera, Jon Duckett, Wydawnictwo Helion Gliwice, 2014.

PHP, MySQL i JavaScript: wprowadzenie: [przewodnik twórcy stron i aplikacji sieciowych] / Robin Nixon ; [tł. Piotr Cieślak]. Wydawnictwo Helion Gliwice, cop. 2015.

Joomla! Biblia, Ric Shreves, [tł. Tomasz Walczak], Wydawnictwo Helion Gliwice, cop. 2013.

### Literatura uzupełniająca:

JavaScript: zasady programowania obiektowego / Nicholas C. Zakas ; [tł.: Aleksander Lamża], Wydawnictwo HELION Gliwice, cop. 2014.

PHP i MySQL. Dla każdego, Marcin Lis, Wydawnictwo HELION Gliwice, cop. 2017.

Joomla! 3.x. Praktyczny kurs, Sławomir Pieszczek, Wydawnictwo HELION Gliwice, 2016.

Podręcznik WordPressa. Smashing Magazine, Thord Daniel Hedengren, Wyd. Helion Gliwice, 2013.

Akceptacja Kierownika Jednostki lub osoby upoważnionej