

SYLABUS**DOTYCZY CYKLU KSZTAŁCENIA 2021-2025**

Rok akademicki 2023/2024

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

Nazwa przedmiotu	<i>praktyka zawodowa</i>
Kod przedmiotu*	
Nazwa jednostki prowadzącej kierunek	<i>Kolegium Nauk Przyrodniczych</i>
Nazwa jednostki realizującej przedmiot	<i>Kolegium Nauk Przyrodniczych</i>
Kierunek studiów	<i>informatyka</i>
Poziom studiów	<i>studia I-go stopnia</i>
Profil	<i>ogólnoakademicki</i>
Forma studiów	<i>stacjonarne</i>
Rok i semestr/y studiów	<i>rok III, semestr 6</i>
Rodzaj przedmiotu	<i>praktyka zawodowa</i>
Język wykładowy	<i>polski</i>
Koordynator	<i>dr inż. Wojciech Kozioł</i>
Imię i nazwisko osoby prowadzącej / osób prowadzących	<i>dr inż. Wojciech Kozioł, opiekunowie praktyk ze strony pracodawców</i>

* -opcjonalnie, zgodnie z ustaleniami w Jednostce

1.1. Formy zajęć dydaktycznych, wymiar godzin i punktów ECTS

Semestr (nr)	Wykł.	Ćw.	Konw.	Lab.	Sem.	ZP	Prakt.	Inne (jakie?)	Liczba pkt. ECTS
6							160		6

1.2. Sposób realizacji zajęć

zajęcia w formie tradycyjnej, dopuszczalne są zajęcia realizowane z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość zgodnie z regulaminem praktyk

1.3 Forma zaliczenia przedmiotu (z toku)

zaliczenie z oceną

2. WYMAGANIA WSTĘPNE

Zaliczony trzeci semestr studiów

3. CELE, EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE I STOSOWANE METODY DYDAKTYCZNE

3.1 Cele przedmiotu

C ₁	Poznanie przez studenta warunków pracy informatyków w przykładowym przedsiębiorstwie / instytucji
C ₂	Weryfikacja wiedzy i umiejętności nabytych w trakcie studiów na kierunku Informatyka z wymogami rynku pracy
C ₃	Poznanie swoich silnych i słabych stron w przykładowym środowisku pracy

3.2 Efekty uczenia się dla przedmiotu

EK (efekt uczenia się)	Treść efektu uczenia się zdefiniowanego dla przedmiotu	Odniesienie do efektów kierunkowych
EK_01	Student zna specyfikę produktów informatycznych przygotowywanych w firmie, rozumie z czego wynika ich wartość rynkowa.	K_W05
EK_02	Student zna kilka wybranych narzędzi i technologii informatycznych wykorzystywanych w miejscu odbywania praktyk. Zna ich możliwości i ograniczenia.	K_W07
EK_03	Student poznał sposoby zarządzania projektami / złożonymi zadaniami informatycznymi stosowanymi w miejscu odbywania praktyk.	K_W06
EK_04	Student zna strukturę organizacyjną przedsiębiorstwa lub jego wydziału, w którym odbył praktykę, a także działanie intranetu (jeśli jest w firmie).	K_W10
EK_05	Student potrafi poprawnie wykonać przynajmniej część zadań objętych programem praktyki. Potrafi samodzielnie kształtować umiejętności informatyczne niezbędne do wykonania tych zadań.	K_U08 K_U19
EK_06	Student potrafi określić obszary wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych zarówno informatycznych jak i pozainformatycznych, których odpowiednio, pogłębienie lub rozwinięcie jest szczególnie istotne do tego, aby stać się pełnowartościowym pracownikiem w firmie, w której odbywał praktykę.	K_U06, K_K01
EK_07	Student rozumie wagę takich cech pracownika jak punktualność, zaangażowanie w staranność wykonania zadania, współpraca w zespole, systematyczność; potrafi określić znaczenie odpowiedzialnego wykonywania pracy informatyka w przedsiębiorstwie, w którym odbywa praktyki.	K_U08, K_U18
EK_08	Student zna i stosuje zasady BHP i inne przepisy dotyczące bezpiecznej pracy obowiązujące w zakładzie pracy, w którym odbywał praktykę.	K_U08

3.3 Treści programowe

Problematyka zajęć praktycznych

Zdefiniowana przez opiekuna ze strony pracodawcy, z uwzględnieniem regulaminu praktyk na studiach inżynierskich

3.4 Metody dydaktyczne

Zajęcia praktyczne: metoda projektów, inne metody określone przez opiekuna ze strony pracodawcy.

4. METODY I KRYTERIA OCENY

4.1 Sposoby weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody oceny efektów uczenia się (np.: kolokwium, egzamin ustny, egzamin pisemny, projekt, sprawozdanie, obserwacja w trakcie zajęć)	Kto weryfikuje efekt
EK_01	obserwacja w trakcie odbywania praktyki, analiza dziennika praktyk, rozmowa ze studentem przy zaliczaniu praktyk	opiekun praktyki, koordynator praktyk
EK_02	obserwacja w trakcie odbywania praktyki, analiza dziennika praktyk, rozmowa ze studentem przy zaliczaniu praktyk	opiekun praktyki, koordynator praktyk
EK_03	analiza dziennika praktyk, rozmowa ze studentem przy zaliczaniu praktyk	koordynator praktyk
EK_04	obserwacja w trakcie odbywania praktyki	opiekun praktyki
EK_05	obserwacja w trakcie odbywania praktyki	opiekun praktyki
EK_06	analiza dziennika praktyk, rozmowa ze studentem przy zaliczaniu praktyk	koordynator praktyk
EK_07	obserwacja w trakcie odbywania praktyki, analiza dziennika praktyk, rozmowa ze studentem przy zaliczaniu praktyk	opiekun praktyki, koordynator praktyk
EK_08	obserwacja w trakcie odbywania praktyki	opiekun praktyki

4.2 Warunki zaliczenia przedmiotu (kryteria oceniania)

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest osiągnięcie wszystkich efektów określonych w sylabusie. Zaliczenie przedmiotu następuje na podstawie oceny wystawionej przez koordynatora praktyk ze strony uczelni

Student otrzymuje ocenę **dostateczny** gdy wg opiekuna praktyk ze strony pracodawcy zaliczył wszystkie spośród efektów EK_01, EK_02, EK_04, EK_07, EK_08, a wg koordynatora praktyk zaliczył efekty EK_01, EK_02, EK_03, EK_06, EK_07. Wystawiając ocenę opiekun ze strony uczelni uwzględnia oceny wystawione przez pracodawcę. Największą wagę ma ocena efektów EK_05, EK_07;

Student otrzymuje ocenę **dobry** gdy wg opiekuna praktyk ze strony pracodawcy zaliczył wszystkie spośród efektów EK_01, EK_02, EK_04, EK_07, EK_08 a wg opiekuna praktyk zaliczył efekty EK_01,

EK_02, EK_03, EK_06, EK_07. Ponadto oceny weryfikujące uzyskanie efektów EK_02, EK_05, EK_07 są na poziomie co najmniej dobry;

Student otrzymuje ocenę **bardzo dobry** gdy wg opiekuna praktyk ze strony pracodawcy zaliczył wszystkie spośród efektów EK_01, EK_02, EK_04, EK_07, EK_08 a wg opiekuna praktyk zaliczył efekty EK_01, EK_02, EK_03, EK_06, EK_07. Ponadto oceny weryfikujące uzyskanie efektów EK_02, EK_05, EK_07 są na poziomie co najmniej dobry plus, a z rozmowy ze studentem przy zaliczeniu praktyki wynika, że podczas praktyk student wykonywał zadania o co najmniej średnim poziomie trudności.

5. CAŁKOWITY NAKŁAD PRACY STUDENTA POTRZEBNY DO OSIĄGNIĘCIA ZAŁOŻONYCH EFEKTÓW W GODZINACH ORAZ PUNKTACH ECTS

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe wynikające z harmonogramu studiów	144 - 160
Inne z udziałem nauczyciela akademickiego (udział w konsultacjach, egzaminie)	2
Godziny niekontaktowe – możliwa praca zdalna studenta	0 - 16
SUMA GODZIN	162
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS	6

** Należy uwzględnić, że 1 pkt ECTS odpowiada 25-30 godzin całkowitego nakładu pracy studenta.*

6. PRAKTYKI ZAWODOWE W RAMACH PRZEDMIOTU

wymiar godzinowy	160 godzin zegarowych
zasady i formy odbywania praktyk	określone w dokumentach podanych jako literatura podstawowa

7. LITERATURA

Literatura podstawowa: 1. Regulamin organizacji i odbywania praktyk zawodowych dla kierunków studiów realizowanych w Kolegium Nauk Przyrodniczych Uniwersytetu Rzeszowskiego 2. Przygotowanie do odbycia praktyk zawodowych - oświadczenie studenta
Literatura uzupełniająca:

Akceptacja Kierownika Jednostki lub osoby upoważnionej