

SYLABUS

DOTYCZY CYKLU KSZTAŁCENIA 2019-2023

(skrajne daty)

Rok akademicki 2019/2020

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

Nazwa przedmiotu	Narzędzia pracy zespołowej
Kod przedmiotu*	
Nazwa jednostki prowadzącej kierunek	<i>Kolegium Nauk Przyrodniczych</i>
Nazwa jednostki realizującej przedmiot	<i>Kolegium Nauk Przyrodniczych, Instytut Informatyki</i>
Kierunek studiów	<i>Informatyka i ekonometria</i>
Poziom studiów	<i>studia I stopnia</i>
Profil	<i>praktyczny</i>
Forma studiów	<i>stacjonarne</i>
Rok i semestr/y studiów	<i>rok I, semestr 2</i>
Rodzaj przedmiotu	<i>przedmiot kierunkowy</i>
Język wykładowy	<i>język polski</i>
Koordinator	<i>mgr inż. Marcin Chyła</i>
Imię i nazwisko osoby prowadzącej / osób prowadzących	

* -opcjonalnie, zgodnie z ustaleniami w Jednostce

1.1. Formy zajęć dydaktycznych, wymiar godzin i punktów ECTS

Semestr (nr)	Wykt.	Ćw.	Konw.	Lab.	Sem.	ZP	Prakt.	Inne (jakie?)	Liczba pkt. ECTS
2				15					1

1.2. Sposób realizacji zajęć zajęcia w formie tradycyjnej zajęcia realizowane z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość**1.3 Forma zaliczenia przedmiotu (z toku) (egzamin, zaliczenie z oceną, zaliczenie bez oceny)**

ZALICZENIE Z OCENĄ

2. WYMAGANIA WSTĘPNE

Brak

3. CELE, EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE I STOSOWANE METODY DYDAKTYCZNE

3.1 Cele przedmiotu

C ₁	Prezentacja głównych technik/mechanizmów związanych z pracą zespołową.
C ₂	Zapoznanie studentów z obsługą systemu kontroli wersji GIT.
C ₃	Zapoznanie studentów z obsługą narzędzi wspomagających pracę zespołową.

3.2 Efekty uczenia się dla przedmiotu

EK (efekt uczenia się)	Treść efektu uczenia się zdefiniowanego dla przedmiotu	Odniesienie do efektów kierunkowych ¹
EK_01	Zna teoretyczne podstawy procesu kontroli wersji kodu źródłowego (motywacja, konsekwencje stosowania, przykłady systemów zcentralizowanych i rozproszonych). Zna zasadę działania systemu kontroli wersji git. Zna zestaw komend systemu git potrzebny do pracy z tym systemem.	K_W03
EK_02	Potrafi wykorzystywać system kontroli wersji git w praktyce. Potrafi omówić konsekwencje stosowania poszczególnych komend systemu git. Potrafi zastosować sekwencje komend w praktyce tak, aby osiągnąć zakładany wcześniej rezultat.	K_U10

3.3 Treści programowe

A. Problematyka ćwiczeń audytoryjnych, konwersatoryjnych, laboratoryjnych, zajęć praktycznych

Treści merytoryczne
Narzędzia i techniki wspomagające pracę zespołową. Kanban, Bugtracker.
Wprowadzenie do kontroli wersji.
Podstawy <i>git</i> -a – ćwiczenia.
Mechanizmy wersjonowania w systemie <i>git</i> . Gałęzie (<i>Branches</i>) i etykietowanie (<i>Tags</i>).
Rozproszone przepływy pracy. Zdalne repozytoria.
Git – ćwiczenia.
Podstawy dokumentacji kodu źródłowego.

3.4 Metody dydaktyczne

Ćwiczenia: Analiza przykładów z dyskusją, prezentacja multimedialna.

4. METODY I KRYTERIA OCENY

4.1 Sposoby weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody oceny efektów uczenia się (np.: kolokwium, egzamin ustny, egzamin pisemny, projekt, sprawozdanie, obserwacja w trakcie zajęć)	Forma zajęć dydaktycznych (w, ćw, ...)
EK_01	KOŁOKWIUM	LAB
EK_02	KOŁOKWIUM	LAB

¹ W przypadku ścieżki kształcenia prowadzącej do uzyskania kwalifikacji nauczycielskich uwzględnić również efekty uczenia się ze standardów kształcenia przygotowującego do wykonywania zawodu nauczyciela.

4.2 Warunki zaliczenia przedmiotu (kryteria oceniania)

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest uzyskanie oceny pozytywnej z dwóch kolokwiów, a co za tym idzie osiągnięcie założonych efektów uczenia się. Ocena końcowa jest średnią z ocen z poszczególnych kolokwiów przy założeniu, że z obydwu kolokwiów zostały uzyskane oceny pozytywne. Jedno kolokwium w postaci testu weryfikującego znajomość teoretycznych podstaw procesu kontroli wersji, zasadę działania kontroli wersji oraz zestaw niezbędnych komend, drugie praktyczne w postaci zestawu praktycznych zadań do realizacji weryfikujące umiejętność wykorzystania systemu kontroli wersji (git) w praktyce. O ocenie pozytywnej z poszczególnych kolokwiów decyduje liczba uzyskanych punktów (>50% maksymalnej liczby punktów): 3.0>51%, 3.5 >61 %, 4>71%, 4.5 >81%, 5>91%.

5. CAŁKOWITY NAKŁAD PRACY STUDENTA POTRZEBNY DO OSIĄGNIĘCIA ZAŁOŻONYCH EFEKTÓW W GODZINACH ORAZ PUNKTACH ECTS

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe wynikające z harmonogramu studiów	15
Inne z udziałem nauczyciela akademickiego (udział w konsultacjach, egzaminie)	2
Godziny niekontaktowe – praca własna studenta (przygotowanie do zajęć, egzaminu, napisanie referatu itp.)	10
SUMA GODZIN	25
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS	1

* Należy uwzględnić, że 1 pkt ECTS odpowiada 25-30 godzin całkowitego nakładu pracy studenta.

6. PRAKTYKI ZAWODOWE W RAMACH PRZEDMIOTU

wymiar godzinowy	-
zasady i formy odbywania praktyk	-

7. LITERATURA

Literatura podstawowa:

1. Chacon S., Straub B.: „Pro Git”, Apress, 2014; tłumaczenie książki dostępne w sieci [www: https://git-scm.com/book/pl/v2](https://git-scm.com/book/pl/v2)
2. Dokumentacja systemu git: <https://git-scm.com/docs>

Literatura uzupełniająca:

1. Covey S.R.: „7 nawyków skutecznego działania”, Diogenes, 2001

Akceptacja Kierownika Jednostki lub osoby upoważnionej