

RZESZÓW | 9 - 10.10.2026 r.

Uniwersytet Rzeszowski, ul. Stanisława Pigonia 1, Rzeszów, Budynek A0

**Konferencja
Władz Uczelnianych
Matematyki i Informatyki**



RZESZÓW | 9 - 10.10.2026 r.

Uniwersytet Rzeszowski, ul. Stanisława Pigoń 1, Rzeszów, Budynek A0

PROGRAM

Piątek – 9 października 2026 r.

10:00 – 10:30 | Rejestracja i kawa - **Hol Budynku A0**

Budynek A0 - Aula Kula

10:30 – 10:45 | Otwarcie konferencji
prof. dr hab. n. med. Adam Reich - JM Rektor Uniwersytetu Rzeszowskiego,
dr hab. Barbara Pękała, prof. UR - Dziekan Wydziału Nauk Ścisłych i Technicznych UR

10:45 – 11:15 | Wykład otwierający: „*Matematyka i informatyka w dobie rewolucji AI*”,
prof. dr hab. inż. Jacek Mańdziuk

11:15 – 12:15 | Panel 1: „Matematyka i informatyka w erze AI: badania i dydaktyka”

- Wprowadzenie (10 min) + stanowiska panelistów + dyskusja
- Podsumowanie: 3–5 wniosków i 2 rekomendacje

12:15 – 12:45 | Przerwa kawowa - **Hol Budynku A0**

12:45 – 14:00 | Panel 2: „Ewaluacja po 2025: strategie i scenariusze dla dyscyplin”

- Wprowadzenie i podsumowanie ewaluacji 2022-2025 (20 min)
+ stanowiska panelistów + dyskusja
- Podsumowanie: 3–5 wniosków i 2 rekomendacje

14:00 – 15:30 | Obiad

16:00 – 18:00 | Wycieczki

19:00: Kolacja



RZESZÓW | 9 - 10.10.2026 r.

Uniwersytet Rzeszowski, ul. Stanisława Pigoń 1, Rzeszów, Budynek A0

PROGRAM

Sobota – 10 października 2026 r.

09:30 – 10:00 | Kawa - **Hol Budynku A0**

Budynek A0 - Aula Kula

10:00 – 11:00 | Panel 3: „Kadry i rozwój: awanse, granty, doktoranci, konkurencja z rynkiem pracy”

- Wprowadzenie (10 min) + dyskusja moderowana
- Podsumowanie: 3–5 wniosków i 2 rekomendacje

11:00 – 11:30 | Przerwa kawowa - **Hol Budynku A0**

11:30 – 12:30 | Panel 4: „Matematyka i informatyka 2030 – wspólna strategia: postulaty i działania”

- Zebranie i uzgodnienie „10 tez KWUMI 2026”
- Priorytety działań wspólnych (krótko- i średnioterminowych)

12:30–12:40 | Podsumowanie: przyjęcie „10 tez KWUMI 2026” + ogłoszenia organizacyjne

12:40–12:55 | Zamknięcie konferencji

12:55–14:25 | Obiad



