



Uniwersytet Rzeszowski dla Młodych Odkrywców - rekrutacja



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



Zapraszamy szkoły podstawowe do uczestnictwa w projekcie Uniwersytet Rzeszowski dla Młodych Odkrywców Europejskiego Funduszu Społecznego.

Projekt realizowany będzie do grudnia 2019 przez Uniwersytet Rzeszowski w partnerstwie ze Stowarzyszeniem Podkarpacia i okolic.

Projekt wspiera szkoły w podnoszeniu u uczniów kompetencji i umiejętności: matematyczno-przyrodniczych, rozumienia, kreatywności, przedsiębiorczości, rozwiązywania problemów i pracy zespołowej. Wymienione założenia realizowane będą w oparciu o 3 moduły działań edukacyjnych:

- profil robotyki przeznaczony dla klas I-VIII (rekrutacja 44 grup dwunastoosobowych),
- profil nauk przyrodniczych przeznaczony dla klas I-VIII (rekrutacja 52 grup dwunastoosobowych),
- profil kreatywnego myślenia przeznaczony dla klas VII-VIII (rekrutacja 12 grup dwunastoosobowych).

Uczestnictwo w projekcie jest bezpłatne razem z zagwarantowanym transportem dzieci do miejsc odbywania zajęć. Każda szkoła może zgłosić do projektu maksymalnie 4 dwunastoosobowe grupy, ze względu na ustaloną liczbę grup w każdym profilu grupa powinna wybrać profil główny i profil rezerwowy. **Każda grupa musi zostać zgłoszona na osobnym formularzu zgłoszeniowym.**

Wszystkie szczegóły dotyczące projektu zostały zapisane w regulaminie, który wraz z załącznikami należy obowiązkowo przeczytać przed wypełnieniem formularza zgłoszeniowego.

Regulamin projektu znajduje się w załączniku: **regulamin młody odkrywca**

Formularz dostępny jest pod adresem: <https://goo.gl/forms/XY8NjCckuVtJOWAA3> od dnia: 6 września 2018r. Formularz zgłoszeniowy należy wypełnić w nieprzekraczalnym terminie do dnia 14 września 2018 r. do godziny 15:00. Kwalifikacji do udziału w projekcie dokonuje Komisja Rekrutacyjna.



Pytania związane z rekrutacją prosimy kierować w godzinach 9:00 - 14:00 pod adres e-mail: umo@ur.edu.pl



\$(".imageBox").hide();

