

Specjalność: Inteligentne systemy wspomaganie decyzji																																																
F1. Przedmioty specjalnościowe		23	168	68	0	78	22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0												
41-1.	Metody eksploracji danych	O	5	5	36	18	18																																									
42-1.	Liniowe problemy optymalizacyjne	O	2		18	8	10																																									
43-1.	Komputerowe narzędzia eksploracji danych	O	2	6	18	8	10																																									
44-1.	Systemy wspomaganie decyzji	O	3		22	8	10	4																																								
Moduł obieralny F1.I: Oprogramowanie warstwy biznesowej																																																
45-I.	Aplikacje internetowe 2	O	4		30	10	10	10																																								
46-I.	Projektowanie usług w chmurze komputerowej	O	3		20	8	12																																									
47-I.	Programowanie w C++	O	4	7	24	8	8	8																																								
Moduł obieralny F1.II: Oprogramowanie warstwy prezentacji																																																
45-II.	Grafika stron WWW	O	4		30	10	10	10																																								
46-II.	Programowanie aplikacji multimedialnych	O	3		20	8	12																																									
47-II.	Grafika i komunikacja człowiek-komputer	O	4	7	24	8	8	8																																								
Specjalność: Bazy danych																																																
F2. Przedmioty specjalnościowe		23	168	68	0	78	22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0												
41-2.	Inteligentne metody eksploracji baz danych	O	5	5	36	18	18																																									
42-2.	Zarządzanie bazami danych	O	2		18	8	10																																									
43-2.	Obiektowe bazy danych	O	2	6	18	8	10																																									
44-2.	Hurtownie danych	O	3		22	8	10	4																																								
Moduł obieralny F2.I: Oprogramowanie warstwy biznesowej																																																
45-I.	Aplikacje internetowe 2	O	4		30	10	10	10																																								
46-I.	Projektowanie usług w chmurze komputerowej	O	3		20	8	12																																									
47-I.	Programowanie w C++	O	4	7	24	8	8	8																																								
Moduł obieralny F2.II: Oprogramowanie warstwy prezentacji																																																
45-II.	Grafika stron WWW	O	4		30	10	10	10																																								
46-II.	Programowanie aplikacji multimedialnych	O	3		20	8	12																																									
47-II.	Grafika i komunikacja człowiek-komputer	O	4	7	24	8	8	8																																								
Specjalność: Aplikacje internetowe																																																
F3. Przedmioty specjalnościowe		24	168	68	0	78	22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0													
41-3.	Metodyka tworzenia portali biznesowych	O	5	5	36	18	18																																									
42-3.	Projektowanie interfejsów internetowych	O	3		18	8	10																																									
43-3.	Projektowanie portali społecznościowych	O	2	6	18	8	10																																									
44-3.	Programowanie portali biznesowych	O	3		22	8	10	4																																								
Moduł obieralny F3.I: Oprogramowanie warstwy biznesowej																																																
45-I.	Aplikacje internetowe 2	O	4		30	10	10	10																																								
46-I.	Projektowanie usług w chmurze komputerowej	O	3		20	8	12																																									
47-I.	Programowanie w C++	O	4	7	24	8	8	8																																								
Moduł obieralny F3.II: Oprogramowanie warstwy prezentacji																																																
45-II.	Grafika stron WWW	O	4		30	10	10	10																																								
46-II.	Programowanie aplikacji multimedialnych	O	3		20	8	12																																									
47-II.	Grafika i komunikacja człowiek-komputer	O	4	7	24	8	8	8																																								
Razem ECTS / godzin			210		1403	582	261	479	45	36	91	85	40	0	29	99	92	38	10	31	103	33	96	5	31	95	33	106	0	29	89	10	101	18	30	46	8	70	4	18	30	59	0	28	8	18	30	
Razem godzin tygodniowo																																																
Liczba egzaminów																																																

Legenda

Studia kończą się uzyskaniem tytułu inżyniera na kierunku informatyka

w specjalności Inteligentne systemy wspomaganie decyzji

w specjalności Bazy danych

w specjalności Aplikacje internetowe

bez wskazanej specjalności jeśli nie wszystkie przedmioty wybrane spośród pozycji 41 - 44 pochodzą z tej samej specjalności

- pod warunkiem zaliczenia modułu F1

- pod warunkiem zaliczenia modułu F2

- pod warunkiem zaliczenia modułu F3

W trakcie pierwszego semestru odbywa się obowiązkowy kurs z zakresu BHP

Niektóre przedmioty mogą być prowadzone częściowo w języku angielskim, a począwszy od semestru 5 także w całości w języku angielskim

Przedmiot humanistyczny ogólnouniversytecki: obierany z przedmiotów wskazanych na dany rok akademicki

Przedmiot obieralny spośród np. Systemów wbudowanych, Podstaw elektroniki

Praktyka zawodowa: 2-miesięczna praktyka przypisana do semestru 6, 1-miesięczna praktyka przypisana do semestru 7

Punkty ECTS należne za przygotowanie pracy inżynierskiej przypisane do Seminarium dyplomowego